

... IM VORÜBERGEHEN ...

12. Ausgabe – 20. Juli 2013

Vereinsmeisterschaft

Aufgaben

Partien ...



Die beiden spannendsten Partien des dritten Spieltags sind beendet. Wegen der schon bisher gezeigten guten Leistungen inzwischen nicht mehr ganz so überraschend freuen sich die beiden „Geheimtipps der Wettgemeinschaft“ über einen Wachwechsel...

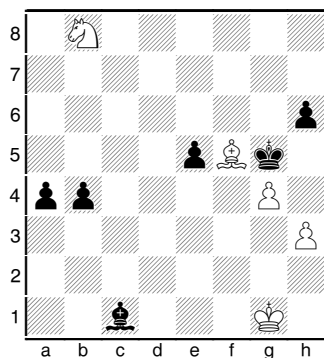
Vereinsmeisterschaft:

Diese Ausgabe beschränkt sich auf Partien aus der Vereinsmeisterschaft. An der Spitze befinden sich verlustpunktfrei Steffen Neutsch und Jörn Debertshäuser, die am 22.7.13 aufeinandertreffen werden. Wegen der Ferien werden aus dem übrigen Feld einige fehlen bzw. die anwesenden Akteure haben weniger Partien absolviert, so dass die weiteren Begegnungen zwischen Außenseitern und Favoriten stattfinden werden. Hier darf man auf die ein oder andere Überraschung gespannt sein.

Konstantin Abicht

6	7	22
Klassische Motive I: Was folgte nach 21. ... fxg4?? Aus: Wrobel – Locknitz	Klassische Motive II: Was folgte nach 5. ... Lc5?? Aus: Debertshäuser – Bölckow	Klassische Motive III: Wie lässt sich die Partie schnell beenden? Aus: Sommer – Dimke

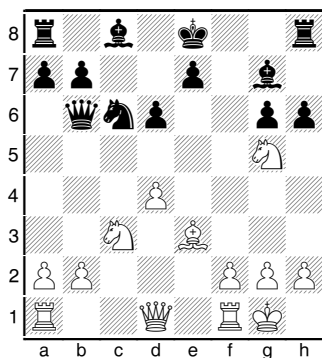
28



Endspielkunde I: Kann Schwarz die weißen Freibauern noch aufhalten?

Aus: Niekrenz – J. Abicht

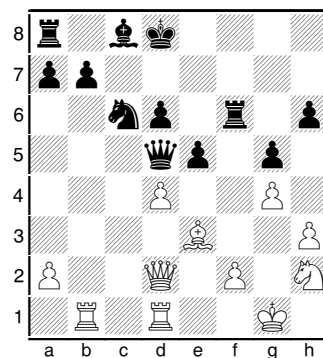
15



Schwierige Entscheidungen I: Der weiße Sg5 ist angegriffen, aber auch der Bauer b2. Wie kann Weiß auf diese Bedrohungen aussichtsreich reagieren?

Aus: Dimke – Neutsch

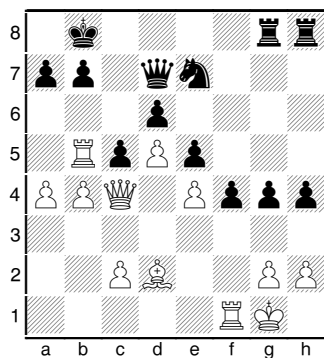
18



Schwierige Entscheidungen II: Soll Weiß die Spannungen im Zentrum auflösen oder gibt es eine andere, taktische Möglichkeit?

Aus: Dimke – Neutsch

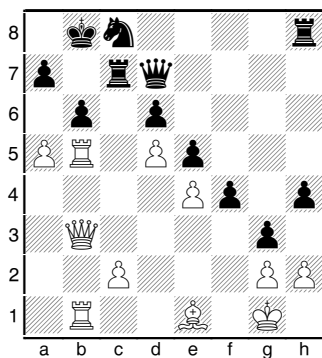
30



Einer wird gewinnen I: Kann Schwarz die weiße Stellung im Handstreich nehmen?

Aus: Salem – Raitzig

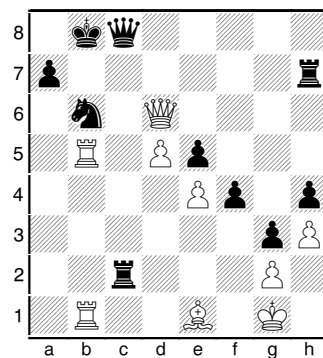
31



Einer wird gewinnen II: Kann Schwarz die weiße Stellung im Handstreich nehmen?

Aus: Salem – Raitzig

32



Einer wird gewinnen III: Kann Weiß nach 31. ... Dc7 die weiße Stellung überwinden?

Aus: Salem – Raitzig

Der Schwierigkeitsgrad der Aufgaben wird durch Symbole angezeigt (♙ = einfach, ♜ = nicht mehr ganz so einfach u.s.w.). Die Farbe des Symbols zeigt an, wer in der Diagrammstellung am Zug ist. Beispiel: ♙ heißt, Weiß ist am Zug und es handelt sich um ein leicht zu lösendes Problem. Und wie schon gewohnt, kann man anhand der Diagrammnummern im Partienteil die richtige Stelle mit den Erläuterungen ganz leicht auffinden, denn im Aufgabenteil sind die Diagrammnummern scheinbar durcheinander gewürfelt, aber im Partienteil sind diese schön ordentlich von 1 bis 33 aneinandergereiht!